



Pravidla Zacyklení

Odvážně jste se vrhli do neznáma. Vůbec nevíte, co od prvního ročníku Zacyklení můžete čekat. Nečekejte příliš. Nastává pamětihodný historický okamžik, tak si ho řádně vychutnejte. A dobře se bavte.

Start

V obálce, kterou jste právě dostali, je zadání úvodní šifry spolu s heslem družstva pro účely posílání SMS. Obálku otevřete až po zapískání jednoho z orgů! To se stane přibližně v 9.00 a v tu chvíli začne první ročník Zacyklení. A můžete luštit. Přejeme mnoho špatných nápadů a nekonečné bloudění!

Základní pravidla

- mějte za jízdy nasazenou helmu;
- k přesunům používejte jen jízdní kolo;
- členové družstva se nesmí navzájem vzdálit na více než 500 m;
- důvěřujte pouze vlastním rozhodnutím a nesledujte jiná družstva.

Komunikace s orgy

SMS na 737 285 442 můžete odesílat z jakéhokoli telefonního čísla, a to v těchto situacích:

- žádost o řešení šifry: *heslo družstva reseni heslo nápovědy* (např. abc reseni strom);
- žádost o zkratku: *heslo družstva zkratka heslo zkratky* (např. abc zkratka kobliha);
- vzdáváte: napište, že hru končíte a zda hodláte přijet do cíle (např. abc vzdavame, ale prijedeme), za to vám prozradíme polohu cíle;
- hra je u konce a nechcete přijet do cíle (např. abc jedeme domu).

Do zprávy můžete cokoli dalšího připsat a možná to bude následně zveřejněno. V akutních případech neváhejte volat! Jestliže na stanovišti dochází kopie nebo chybí desky se zadáním, nápovědou či pomůckou, okamžitě nás prosím informujte. Ale pozor: pokud se následně ukáže, že tam hledaná věc v pořádku je (a vy jste to zkrátka jen nenašli), budou družstvu uděleny trestné 3 hodiny. Rozhodně volejte v případě zranění, nehody nebo když se kolo stane nepojízdným, vy-nasnažíme se vám pomoci.

Od stanoviště ke stanovišti

Kdesi v terénu je připraveno celkem 8 hlavních a 9 (= start + 8) nápovědních neživých stanovišť. Vyluštění šifry vede ke znalosti polohy následujícího hlavního stanoviště.

Na některých hlavních stanovištích jsou kromě zadání šifry také pomůcky. Dojet si pro nápovědu znamená nejen ztrátu času, ale také sil!

Nestačí-li nápověda k vyřešení, zažádejte pomocí SMS o polohu následujícího stanoviště. Získáte tím trestných 60 minut.

Na každém hlavním i nápovědním stanovišti se prosím zapište do listu příjezdů. Na hlavním stanovišti si smíte vzít dvě kopie šifry na družstvo, u nápověd a pomůcek jen jednu. Vždy ale na místě musí zůstat alespoň jedna kopie od všeho, co tam má být!

Na jednom předem určeném stanovišti je možnost zažádat o zkratku. Využijete-li ji, obdržíte SMS s polohou jednoho z následujících stanovišť a nemusíte v tu chvíli nic luštit. Žádná časová penalizace se vám nezapočte, ale v konečném pořadí si pravděpodobně pohoršíte. Pokud se však dostanete do cíle s pomocí zkratky, zařadíte se před ty, kteří do cíle vůbec nedojeli. Využití zkratky nelze vzít zpátky, proto si to dobře rozmyslete s ohledem na své schopnosti a čas!

Celková délka trasy bez nápověd je 52 km. S nápovědami ale celých 104 km!

Při luštění používejte tuto abecedu: ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ.

Cíl a vyhodnocení

Prioritou každého družstva by mělo být dostat se včas do cíle, jehož polohu se dozvíte až z poslední šifry. Včas znamená do 18.00. V tu chvíli hra končí a těm, kteří ještě v cíli nebudou, bude rozeslána jeho poloha pomocí SMS.

Pro vyhodnocení pořadí budou po skončení hry družstva seřazena podle těchto kritérií:

1. skupina: dojeli do cíle bez využití zkratky;
2. skupina: dojeli do cíle s využitím zkratky;
3. skupina: nedojeli do cíle, zkratku nevyužili, ale dostali se dále než na stanoviště se zkratkou;
4. skupina: nedojeli do cíle, ačkoli využili zkratku;
5. skupina: dostali se nejdále na stanoviště se zkratkou;
6. skupina: vzdali.

V rámci jednotlivých skupin se pořadí určí podle posledního stanoviště dosaženého před 18.00 a potom podle času příjezdu na poslední dosažené stanoviště (nebo do cíle).

Z toho plyne: je důležité dostat se do cíle, a to i za cenu trestných minut a využití zkratky. Když využijete zkratku a do cíle přesto nestihnete dojet, jste na tom úplně nejhůř.

Úplně nejdůležitější pravidlo na závěr

Zacyklete si, ale nezacyklete se! A když už se vám to náhodou přihodí, až se kruh uzavře, vyhledejte nejbližší boží muka a u nich se pěkně pomodlete, to už vám totiž může pomoci jedině Pánbůh.